CUESTIONARIO DE LOGICA

1. ¿Qué es un algoritmo?

A. Un conjunto de instrucciones o reglas bien definidas, que permiten realizar una operación mediante pasos sucesivos que no generen dudas.

B. Es una igualdad entre dos expresiones algebraicas, en las que aparecen valores conocidos o datos.

C. Es una relación de variables que pueden ser cuantificadas para calcular el valor de otras y darle solución a un problema.

2. La lógica de programación no es un conjunto de pasos o etapas orientadas a resolver un problema específico.

A. VERDADERO

B. FALSO

3. Las fases que se consideran en la lógica de programación son (escoja 3)

A. Subrutinas

B. Arreglos

C. Diagramas de flujo

D. Algoritmos

E. Problema

F. Pseudocódigo.

4. En el lenguaje de su preferencia cree un programa que permita encontrar el área lateral, área total y volumen de un cubo.

5. En el lenguaje de su preferencia cree un programa que permita calcular el mayor de tres números ingresados por el usuario, debe tener en cuenta la posibilidad de que los tres números sean iguales.

6. En el lenguaje de su preferencia cree un programa que imprima en pantalla los números del 1 al 100 utilice la función while para darle solución a este reto.

7. En el lenguaje de su preferencia cree un programa que imprima la tabla de multiplicar del 1 al 20, de un numero ingresado por el usuario. Es decir, si el usuario ingresa por ejemplo el número 2, se debe imprimir por pantalla la tabla de multiplicar del numero 2 que inicie en el 1 y vaya hasta el 20.

8. En el lenguaje de su preferencia confeccionar un programa que pida por teclado tres notas de un alumno, calcule el promedio e imprima alguno de estos mensajes:

Si el promedio es >=7 mostrar "Promocionado".

Si el promedio es >=4 y <7 mostrar "Regular".

Si el promedio es <4 mostrar "Reprobado".